

FUSAT

Pro Flight Stick

KULLANIM KILAVUZU
USER MANUAL
BENUTZERHANDBUCH





İÇİNDEKİLER

Ürüne Genel Bakış.....	02
Ürüne Genel Bakış.....	03
Fonksiyon Özellikleri.....	04
Sistem Gereksinimleri.....	04
Program Kurulumu	04
Ürün Uygulaması.....	04
Ürün Uygulaması.....	05
Mode1/Mode2.....	06
Örnek.....	07
Titreşimi Test Etme	07
Tekli Joystick Modu	08
Yaşanan Sorunlarda Yapılabilecekler.....	08
Dikkat.....	09

PUSAT
Pro Flight Stick

KULLANIM
KILAVUZU

Monster Pusat Pro Flight Stick'i seçtiğiniz için teşekkür ederiz.
Lütfen kullanmadan önce kılavuzu dikkatlice okuyunuz.

Ürüne Genel Bakış



8 Yönlü HAT Switch
[Pov2]

Y YÖNÜNE HAREKET

X YÖNÜNE HAREKET

Gerginlik Ayarı

Gaz Ünitesi

Mod Düğmesi
[Mavi Led]



Gaz Kısma ve Arttırma İvmesinin Parçası



Titreşim Anahtarı

Fonksiyon Özellikleri

1. Joystick ve Gaz ünitesi, 7 eksen / 2 POV / 16 hareket butonunu ayıran bir tasarıma sahiptir.
2. Joystick bağımsız olarak kullanılabilir; 4 eksen / 8 yön POV ve 12 aksiyon butonu bulunmaktadır.
3. 16x3 ortaya çıkabilir kadar kullanılabilen kullanılabilecek "MODE" tuşuna basın.
4. Dahili titreşim motoru, havadaki ve diğer ortamdaki titreşimini simüle eder.
5. Sürücü ile Eşleştirme Düğmesi, çoklu oyun ve bulan oyunları.
6. Ergonomik tasarım, gerçek uçuş deneyimi simülasyonu elde ediyor.

Sistem Gereksinimleri

1. Desteklenen Platform: PC/Dizüstü Bilgisayarlar
2. Destek Sistemi: Windows XP /7/8/10

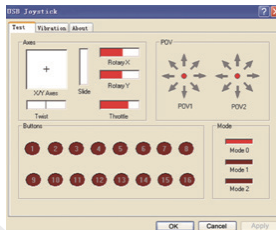
Program Kurulumu

Monster Pusat Pro Flight Stick sürücülerini ürün kutusundaki CD ile yükleyin. PC, yeni bir aygıtın bulunmasını isteyecek ve otomatik olarak yüklenecektir.

Ürün Uygulaması

1. Gaz ünitesini Joystick'in bağlantı noktasına takın ve Joystick'in USB'sini PC bağlantı noktasına bağlayın.
2. Sürücüyü bilgisayarda çalıştırın ve ürünü test edin.
2. 1. Windows XP için: Control Panel –Game Controller girin ve Attribute Test'i tıklayın.
2. 2. Windows 7 ve üstü için, Denetim Masası - Aygıt ve Yazıcı'ya gidin. Ardından, sağ tıklayın. "PC Game Controller" simgesi - Game Controller kurulumuna girin ve Attribute Test'i tıklayın.

3. Aşağıdaki ara yüzü gördüğünüzde eksen ve düğmeleri test etmeye başlayabilirsiniz.

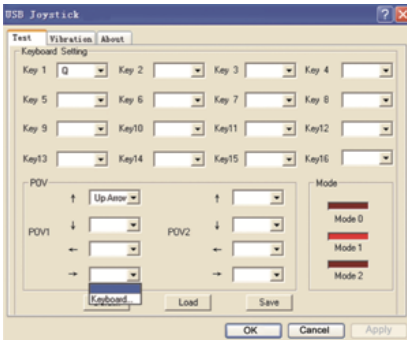


4. Butonlar ve Eksen Testi Spesifikasyonu

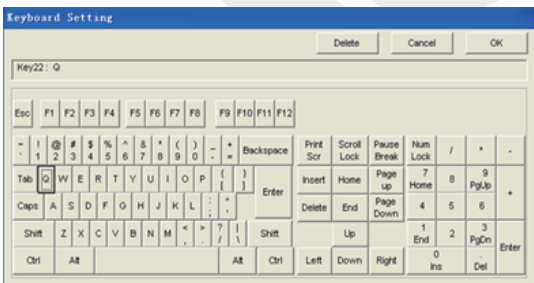
NO	İşlev	Tanım
1	Buton 1-16	Düğmelerin sürücüler tarafından algılandığından emin olun. Sırayla test etmek istediğiniz uçuş çubuğu veya gaz ünitesindeki her düğmeye basın. İlgili numaralandırılmış disk, Test sekmesinin Düğmeler panelinde yatacağıdır.
2	POV1/POV2	Uçuş çubuğunuzdaki POV kontrollerini çeşitli yönlerde hareket ettirin; POV panelindeki ilgili yön oklarını aydınlanacaktır. POV 1, kokpitin etrafına bakmak için kullanılır. POV 2, seçtiğiniz dört veya sekiz farklı işlevi tetikleyecek şekilde yapılandırılabilir.
3	MODE	Mod0 Uçuş çubuğu [Mavi ışık kapalı] Mode1 Klavye [Mavi ışık parlak] Mode2 Klavye [Mavi ışık flaşı]
4	X/Y Eksenleri	Uçuş çubuğunu ileri, geri veya soldan sağa hareket ettirin. + Sembolü, sürücülerin çubuk hareketini doğru şekilde algıladığını göstermek için X/Y Eksenleri kutusunda hareket eder.
5	Eğim	Dikey gri çizgi, uçuş çubuğunun merkez noktasını temsil eder. Uçuş çubuğunu saat yönünde veya saat yönünün tersine çevirin. Bu, X ve Y eksenlerinin dışında yön değiştirmenizi sağlayan dümendir. Sürücüler hareketi doğru bir şekilde algılasa, orta nokta çizgisinin her iki yanında kırmızı bir şerit görüntülenir.
6	Kaydırma	Kaydırmalı kumandayı uçuş çubuğunda hareket ettirin. %0 (kırmızı yok) ile %100 (kutu kırmızıyla doldurulur) arasında değişir. Örneğin, zift veya yakıt karışımını kontrol etmek için kullanabilirsiniz. [Bu noktada, oyun yazılımı desteğine ihtiyacınız vardır.]
7	Gaz	Hızlanmanızı artırmak veya azaltmak için gazı yukarı veya aşağı hareket ettirin. Kırmızı bir bant, %0'dan (kırmızı yok) maksimum %100'e kadar değişen mevcut hızlanma oranını gösterir (kutu kırmızı ile doludur)
8	Ekseninde Dönme X/Y	Gaz ünitesinde bulunan kontrolleri döndürün. %0 (kırmızı yok) ile %100 (kutu kırmızıyla doludur) arasında değişir. Örneğin, denge veya radar kazancını kontrol etmek için bunları kullanabilirsiniz. [Bu noktada, oyun yazılımı desteğine ihtiyacınız vardır.]

Mode1/Mode2:

Klavyenin en fazla 4 tuşunu, 1-16 tuşlardan herhangi birine veya Pov1 & Pov2'ye eşleyebilirsiniz.



Görsel 1



Görsel 2

Örnek

Mod1

Klavyenin “Q” tuşunu uçuş çubuğundaki 1. düğmeye eşlemek istiyorsanız, Mod düğmesine bir kez basın; mavi LED yanarak uçuş kontrol sisteminin Mod1’de olduğunu gösterecektir. Programlama yazılımı Klavye Ayarı ara yüzünü gösterecektir [bkz. Görsel 1 ve Görsel 2].

Mod2

Klavyenin “P” tuşunu buton 1’e eşlemeyi düşünüyorsanız, Mod düğmesine tekrar basın; mavi LED yanıp sönmeye başlar ve uçuş kontrol sisteminin Mod2’de olduğunu belirtir.

Programlama yazılımı, Görsel 1 ve Görsel 2 ile aynı Klavye Ayarı ara yüzünü gösterecektir.

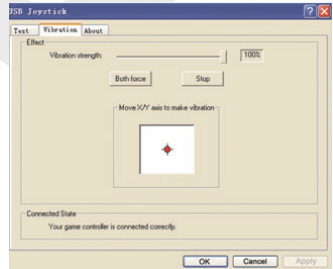
Ayar onaylandıktan sonra, ayarı bilgisayara kaydetmek için “kaydet” düğmesine basın. Bilgisayarınıza kaydettiğiniz herhangi bir işlev ayarı oynadığınız oyun yazılımına uygun olduğunda, mevcut oyununuzu kontrol etmek için bunu yükleyebilirsiniz.

Titreşimi Test Etme

Motor testi ara yüzüne girmek için Titreşim Sekmesine tıklayın.

Çeşitli test yöntemi:

Titreşim yoğunluğu hiçbir sınıf tarafından düzenlenemez. İleri, geri, sola ve sağa kontrol çubuğu motoru sırasıyla titreyecektir.



Tekli Joystick Modu

1. Joystick ile gaz ünitesinin bağlantısı kesildiğinde, stick bağımsız olarak kullanılabilir. Bu durumda, oyun denetleyicisi test ara yüzünü aşağıdaki gibi açın:
2. Duyarlılığı ayarlamak için fare imlecini kullanın, X / Y ekseninin duyarlılığını ayarlayabilirsiniz.
3. Motor gücünü ve frekansı ayarlamak, titreşim fonksiyonunu test etmek için "Titreşim" e tıklayın.
4. A / Y ve diğer eksenleri ayarlamak için "Ayarlama" ya tıklayın.



Yaşanan Sorunlarda Yapılabilecekler

1. Yazılım ve donanım kurulumu tam olarak tamamlandığında hala çalışmaz.
 - A- Joystick'in PC'ye sıkıca sabitlenip sabitlenmediğini kontrol edin.
 - B- DirectX 7.0 ve üstü DirectX yazılımının kurulu olduğundan emin olun.
 - C- Hala normal çalışmıyorsa, lütfen bilgisayarı yeniden başlatın.
2. Oyuna girdikten sonra, ekipmanlar çalışmıyorsa:
 - Kontrol çubuğunun kalibre edilip edilmediğini veya kalibre edildikten sonra onaylanıp kalibre edilmediğini kontrol edin (Not: tüm eksenler merkezde konumlandırılmalıdır), kalibrasyonda herhangi bir tepki yoksa, yeniden takın [otomatik ortalama fonksiyon].
3. Test platformunda motorda titreşim yoksa: DirectX 7.0 ve üstü DirectX yazılımının kurulu olduğundan emin olun.

Dikkat

1. Şiddetli titreşimden kaçının. Flight sticki parçalara ayırmayın veya onarmaya çalışmayın.
2. Oyun kumandasının içine su veya başka bir sıvı girmesine izin vermeyin.
3. Yüksek nem, sıcaklık, ağır yağ veya duman bulunan yerlerde saklamayın.
4. Çocuklar bu ürünü kullanabilmek için yetişkinlerin gözetiminde olmalıdır.

Ürün	Monster Pusat Pro Flight Stick
Model Numarası	PXN-2119II
Bağlantı	USB Cable
Güç Kaynağı	DC 5V
Çalışma Akımı	<20mA, <130mA under vibration
Paket Boyutu	36.0 X25.0X19.0 CM
Ürün Boyutu	Throttle 18.0X17.0X17.0 CM Joystick 24.0X17.5X17.5 CM
Net Ağırlık	Appr.1400g
Uygulama Sıcaklığı	10-40°C
Uygulama Nemi	20~80%



TABLE OF CONTENT

Product Overview	12
Product Overview	13
Function Features	14
System Requirements	14
Program Installation	14
Product Application.....	14
Product Application	15
Mode1/Mode2.....	16
For instance	17
Vibration testen.....	17
Single Joystick Mode	18
Trouble Shootings	18
Attentions	19

PUSAT
Pro Flight Stick

USER
MANUAL

Thank you for choosing Monster Pusat Pro Flight Stick. Please read the manual carefully before playing.

Product Overview



8-Way HAT
Switch [Pov2]

ROTARY Y

ROTARY X

Tension Adjustment

THROTTLE AXIS

Mode button
[Blue Led]



Part to Throttle unit



Vibration Switch

Function Features

1. Joystick and Throttle unit is separating design, 7 axis/2 POV/ 16 action buttons.
2. Joystick could be used independently, 4 axis/ 8 direction POV and 12 action buttons.
3. Press "MODE" to switch working mode, up to 16x3 function buttons.
4. Built-in vibration motor, simulate the plane vibration in air and other environment.
5. Mapping Button function with the driver, support multi-play online games.
6. Ergonomic design, simulation of real flight experience.

System Requirements

1. Support Platform: PC/Laptop
2. Support Systems: Window XP/ 7/8/10

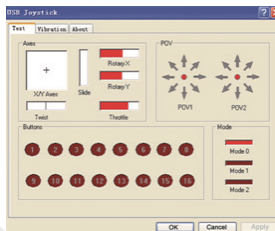
Program Installation

Install the drivers for Monster Pusat Pro Flight Stick with the CD which is in the product box. PC will prompt a new device is found and it will be installed automatically.

Product Application

1. Plug Throttle unit into the port of Joystick, and plug the USB of Joystick into PC port.
2. Run the driver in computer and test the product.
2. 1. For Windows XP: enter Control Panel –Game Controller and click Attribute Test.
2. 2. For Windows 7 and above, enter Control Panel–Device and Printer–Right click. "PC Game Controller" icon – Enter Game Controller setup and click Attribute Test.

3. You can start to test the axis and buttons when you see below inter face.

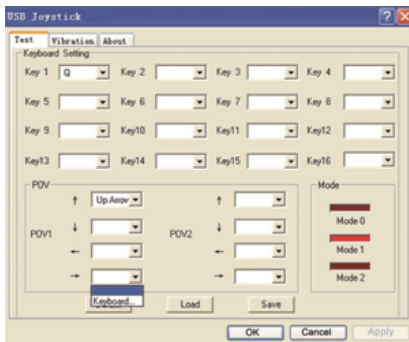


4. Buttons and Axis Test Specification

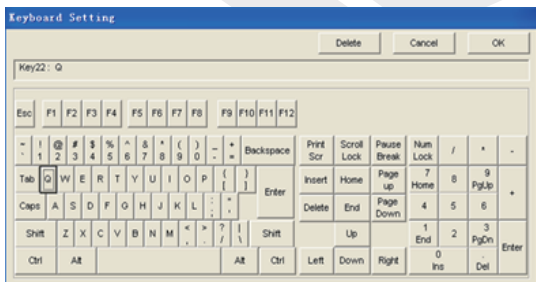
NO	Function	Specification
1	Button 1-16	You can make sure button presses are being detected by the drivers. Press each button on your flight stick or throttle unit that you want to test, in turn. The corresponding numbered disc lights up in the Buttons panel of the Test tab.
2	POV1/POV2	Moving the POV controls on your flight stick in the various directions should illuminate the corresponding direction arrows in the POV panel. POV 1 is used to look around the cockpit. POV 2 can be configured to trigger four or eight different functions of your choice.
3	MODE	Mode0 Flight stick [Blue light off] Mode1 Keyboard [Blue light bright] Mode2 Keyboard [Blue light flash]
4	X/Y Axes	Move the flight stick backwards and forwards or from left to right. The + symbol moves in the X/Y Axes box, to show the drivers are picking up the stick movement correctly.
5	Twist	The vertical gray line represents the center point of the flight stick. Rotate the flight stick clockwise or anti-clockwise. This is the rudder that enables you to change direction outside the X and Y axes. If the drivers are detecting the movement correctly a red band is displayed on either side of the center point line.
6	Slide	Move the slide control on the flight stick. It ranges from 0% [no red] to 100% [the box is filled with red]. You may, for example, use it to control pitch or fuel mixture. [need game software support]
7	Throttle	Move the throttle up or down to increase or decrease your acceleration. A red band shows the current rate of acceleration, ranging from 0% [no red] to the maximum acceleration at 100% [the box is filled with red]
8	Rotary X/Y	Rotate the rotary controls on the throttle unit. They range from 0% [no red] to 100% [the box is filled with red]. You may, for example, use them to control balance or radar gain. [need game software support]

Mode1/Mode2:

You can map at most 4 keys of keyboard to any of 1-16 buttons or Pov16Pov2.



Illustrat or 1



Illustrat or 2

For instance

Mode1

If you intend to map "Q" key of keyboard to button 1 on flight stick Press Mode button once, the blue LED will illuminate indicating that the flight control system is in Mode1. The programming software will show Keyboard Setting interface [refer to Illustrator 1&Illustrator 2].

Mode2

If you intend to map "P" key of keyboard to button 1. Press Mode button again, the blue LED begin to flash indicating that the flight control system is in Mode2.

The programming software will show Keyboard Setting interface same as Illustrator 1&Illustrator 2.

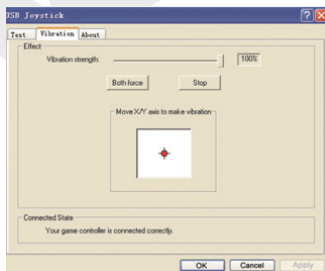
After setting confirmed, press "save" button to save setting to computer. When any function setting you saved in your computer is suitable for the game software you are playing, you can just load it to control your current game.

Vibration testen

Click Vibration Tab to enter motor test interface.

Various test method:

The vibration intensity can be regulated by no class. Control stick forward, backward, leftward and rightward, motor will respectively vibrate.



Single Joystick Mode

1. When the joystick is disconnected with throttle, it could be used independently, open the game controller test interface as below:
2. Use mouse pointer to click the 3 boxes of Sensitivity, you can set the sensitivity of X/Y axis.
3. Click "Vibration" to set strength of motor and frequency, and test vibration function.
4. Klicke auf "Einstellung", um die A/Y und andere Achsen einzustellen.



Trouble Shootings

1. Software and hardware still can't work when its installation is finished.
 - A- Check whether the joystick is firmly fixed to PC.
 - B- DirectX version is too low, it requires a DirectX 7.0 up version.
 - C- If it still can't work normally, please restart PC.
2. After entering the games, some along axes has no function or operates automatically.
 - Check whether control stick is calibrated or confirmed after being calibrated [Note: all axis should be positioned in the center], if the calibration has no reaction, re-insert it [w/ auto- centered function].
3. Motor has no vibration on test platform DirectX version is too low, it requires a DirectX 7.0 up version.

Attentions

1. Avoid fierce vibration. Don't take apart, revise and mend by yourself.
2. Don't let water or other liquid entering inside of the gamepad to make any damages.
3. Don't store in places of high humidity, temperature, heavy oil or smoke.
4. Children should be under the custody of adults to use this product.

Product	Monster Pusat Pro Flight Stick
Model No.	PXN-2119II
Connection	USB Cable
Power source	DC 5V
Working current	<20mA, <130mA under vibration
Package Size	36.0 X25.0X19.0 CM
Product Size	Throttle 18.0X17.0X17.0 CM Joystick 24.0X17.5X17.5 CM
Net Weight	Appr.1400g
Application Temperature	10-40°C
Application Humidity	20~80%



INHALTSVERZEICHNIS

Produktübersicht	12
Produktübersicht	23
Function Features	24
Systemanforderungen	24
Programm-Installation	24
Produkt-Anwendung	24
Produkt-Anwendung	25
Mode1/Mode2	26
For instance	27
Vibration testen	27
Einzelner Joystick-Modus	28
Fehlerbehebung	28
Anmerkungen	29

PUSAT
Pro Flight Stick

BENUTZERHANDBUCH

Vielen Dank, dass du dich für den Monster Pusat Pro Flight Stick entschieden hast. Bitte lies das Handbuch vor dem Spielen sorgfältig durch.

Produktübersicht



8-Wege-Hut-Switch
[Pov2]

ROTARY Y

ROTARY X

Modus-Taste
[Blaue Led]

Modus-Taste
[Blaue Led]

Gashebel-Achse



Teil zur Gashebel-Einheit



Vibrationsschalter

Function Features

1. Joystick und Gashebeleinheit sind getrennt konstruiert, 7 Achsen/2 POV/ 16 Aktionstasten.
2. Der Joystick kann unabhängig verwendet werden, 4 Achsen/8 Richtungen POV und 12 Aktionstasten.
3. Drücken Sie "MODE", um den Arbeitsmodus umzuschalten auf bis zu 16x3 Funktionstasten.
4. Eingebauter Vibrationsmotor, simuliert die Flugzeugvibration in der Luft und in anderen Umgebungen.
5. Mapping Button-Funktion mit dem Treiber, unterstützt Multi-Player-Online-Spiele.
6. Ergonomisches Design, Simulation von realer Flugerfahrung.

Systemanforderungen

1. Unterstützte Plattformen: PC/Laptops
2. Unterstützte Systeme: Windows XP/7/8/10

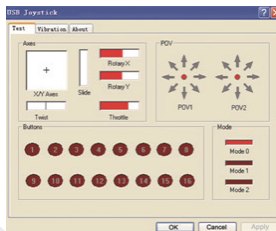
Programm-Installation

Installiere die Treiber für den Monster Pusat Pro Flight Stick mit der CD, die sich in der Produktverpackung befindet. Der PC zeigt an, dass ein neues Gerät gefunden wurde, und es wird automatisch installiert.

Produkt-Anwendung

1. Stecke die Drosseleinheit in den Anschluss des Joysticks und stecke den USB-Anschluss des Joysticks in den PC-Anschluss.
2. Starte den Treiber im Computer und teste das Produkt.
 - 2.1. Für Windows XP: Gehe in der Systemsteuerung auf Gamecontroller und klicke auf Attributtest.
 - 2.2. Für Windows 7 und höher: Gehe in der Systemsteuerung auf - Gerät und Drucker - Rechtsklick. Dann auf das Symbol "PC Game Controller"
Geh nun auf Game Controller Setup und klick auf Attribut-Test.

3. Du kannst mit dem Testen der Achse und der Schaltflächen beginnen, wenn du die folgende Benutzeroberfläche siehst.



4. Testspezifikation für Schaltflächen und Achsen

NO	Funktion	Spezifikation
1	Taste 1-16	Du kannst sicherstellen, dass Tastendrücke von den Treibern erkannt werden. Drücke alle Knöpfe an deinem Steuerknüppel oder deiner Gashebel-Einheit, die du testen möchtest. Die entsprechende nummerierte Scheibe leuchtet im Tastenfeld der Registerkarte Test auf.
2	POV1/POV2	Wenn du die POV-Steuerelemente an deinem Flugknüppel in die verschiedenen Richtungen bewegst, sollten die entsprechenden Richtungspfeile im POV-Panel aufleuchten. POV 1 wird verwendet, um sich im Cockpit umzusehen. POV 2 kann so konfiguriert werden, dass es vier oder acht verschiedene Funktionen deiner Wahl auslöst.
3	MODUS	Modus0 Flugstick [Blaues Licht ist aus] Modus1-Tastatur [helles Blaues Licht] Modus2-Tastatur [Blaues Licht blinkt]
4	X/Y Achsen	Bewege den Steuerknüppel vorwärts und rückwärts oder von links nach rechts. Das +-Symbol bewegt sich im Feld X/Y-Achsen, um anzuzeigen, dass die Treiber die Knüppelbewegung korrekt aufnehmen.
5	Drehen	Die vertikale graue Linie stellt den Mittelpunkt des Steuerknüppels dar. Drehe den Flugsteuerknüppel im oder gegen den Uhrzeigersinn. Dies ist das Seitenruder, mit dem du die Richtung außerhalb der X- und Y-Achse ändern kannst. Wenn die Treiber die Bewegung korrekt erkennen, wird auf beiden Seiten der Mittellinie ein roter Streifen angezeigt.
6	Schieber	Bewege den Schieberegler am Flugsteuerknüppel. Er reicht von 0% (kein Rot) bis 100% (das Kästchen ist komplett mit Rot gefüllt). Du kannst ihn z.B. zur Steuerung von Pitch oder Treibstoffgemisch verwenden. [benötigen Spielsoftware-Unterstützung]
7	Gashebel	Bewege den Gashebel nach oben oder unten, um deine Beschleunigung zu erhöhen oder zu verringern. Ein roter Streifen zeigt die aktuelle Beschleunigungsrate an, die von 0% (kein Rot) bis zur maximalen Beschleunigung bei 100% reicht (das Kästchen ist vollständig rot).
8	Drehen X/Y	Drehe die Drehregler an der Gasreguliereinheit. Sie reichen von 0% (kein Rot) bis 100% (das Feld ist mit Rot gefüllt). Du kannst sie z.B. zur Steuerung der Balance oder der Radarverstärkung verwenden. [benötigt Unterstützung durch Spielsoftware]

Mode1/Mode2:

Du kannst maximal 4 Tasten der Tastatur auf eine der 1-16 Tasten oder der Pov16Pov2 belegen.

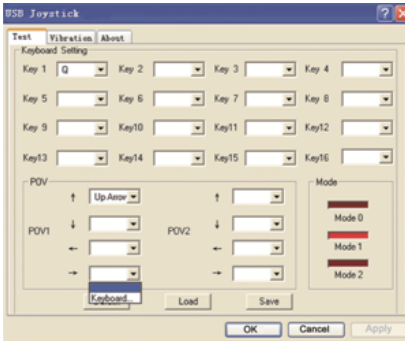


Abbildung 1

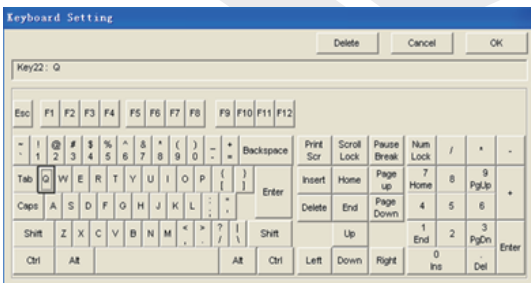


Abbildung 2

For instance

Modus1

Wenn du beabsichtigst, die Taste "Q" der Tastatur der Taste 1 auf dem Flugknüppel zuzuordnen, drücke einmal die Modustaste und die blaue LED leuchtet auf, um anzuzeigen, dass sich das Flugsteuerungssystem im Modus 1 befindet. Die Programmiersoftware zeigt die Benutzeroberfläche für die Tastatureinstellung an [siehe Abbildung 1 und 2].

Modus2

Wenn du beabsichtigst, die "P"-Taste der Tastatur auf Taste 1 zu legen. Drücken Sie die Modustaste erneut, die blaue LED beginnt zu blinken und zeigt damit an, dass sich das Flugsteuerungssystem im Modus 2 befindet.

Die Programmiersoftware zeigt die gleiche Benutzeroberfläche für die Tastatureinstellung wie Abbildung 1 & Illustrator 2.

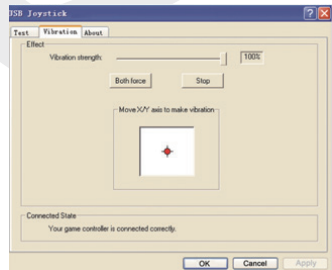
Nachdem die Einstellung bestätigt wurde, drücke die "Save"-Taste, um die Einstellung auf dem Computer zu speichern. Wenn eine Funktionseinstellung, die auf Ihrem Computer gespeichert ist, für die Spielsoftware, die Sie gerade spielen, geeignet ist, kannst du sie einfach laden, um dein aktuelles Spiel zu steuern.

Vibration testen

Klicke auf die Registerkarte Vibration, um die Motortest-Schnittstelle aufzurufen.

Verschiedene Testmethoden:

Die Schwingungsintensität kann durch keine Klasse reguliert werden. Bewege den Steuerknüppel vorwärts, rückwärts, links und rechts, der Motor wird jeweils vibrieren.



Einzelner Joystick-Modus

1. Wenn der Joystick von der Gasregulierung abgekoppelt wird, könnte er unabhängig verwendet werden, öffne dazu die Testoberfläche des Gamecontrollers wie unterhalb beschrieben:
2. Klicke mit dem Mauszeiger auf die 3 Kästchen der Empfindlichkeit, um die Empfindlichkeit der X/Y-Achse einzustellen.
3. Klicke auf "Vibration", um die Stärke des Motors, die Frequenz einzustellen und die Vibrationsfunktion zu testen.
4. Klicke auf "Einstellung", um die A/Y und andere Achsen einzustellen.



Fehlerbehebung

1. Software und Hardware funktionieren immer noch nicht, nachdem ihre Installation abgeschlossen ist
 - A- Prüfe, ob der Joystick fest mit dem PC verbunden ist.
 - B- Die DirectX-Version ist zu niedrig, es ist eine DirectX 7.0 Version oder höher erforderlich.
 - C- Wenn er immer noch nicht normal funktioniert, starte bitte den PC neu.
2. Nach der Eingabe der Spiele haben einige Achsen keine Funktion oder agieren automatisch.
 - Kontrolliere, ob der Steuerknüppel nach der Kalibrierung richtig eingestellt ist [Hinweis: alle Achsen sollten in der Mitte positioniert sein]. Wenn die Kalibrierung keine Reaktion zeigte, setze ihn wieder zurück [mit automatischer Zentrierfunktion].
3. Der Motor hat keine Vibrationen auf der Testplattform DirectX-Version ist zu niedrig. Es erfordert eine DirectX 7.0 Version oder höher.

Anmerkungen

1. Vermeiden Sie heftige Vibrationen. Zerlegen, verändern und repariere das Gamepad nicht selbst.
2. Lass kein Wasser oder andere Flüssigkeiten in das Innere des Gamepads eindringen, um Schäden zu verursachen.
3. Lagere das Gamepad nicht an Orten mit hoher Luftfeuchtigkeit, Temperatur, schwerem Öl oder Rauch.
4. Kinder sollten unter der Obhut von Erwachsenen stehen, um dieses Produkt zu benutzen.

Produkt	Monster Pusat Pro Flight Stick
Modellnummer	PXN-2119II
Verbindung	USB Cable
Stromanschluss	DC 5V
Stromstärke	<20mA, <130mA under vibration
Größe der Verpackung	36.0 X25.0X19.0 CM
Größe des Produktes	Throttle 18.0X17.0X17.0 CM Joystick 24.0X17.5X17.5 CM
Gewicht des Produkts	Appr.1400g
Anwendungstemperatur	10-40°C
Anwendungsbereich	20~80%



TURKEY • CYPRUS • GERMANY • DUBAI